

REGLAMENTO RANKING POR GRUPOS, PARA JUGADORES/AS DEL MENDIZORROTZA, C.D. TENIS

1. Es imprescindible para la incorporación de jugadores/as al presente ranking, estar asociado al MENDIZORRTZA, C.D. TENIS.
2. Ser abonados/as de las Instalaciones Municipales
3. Tener la cuota anual del Club abonada.
4. Los grupos constarán de tres jugadores/as cada uno, salvo el último, que estará en función de los inscritos.
5. Cada jugador/ra, jugará los partidos del grupo en el plazo que previamente se estipule. NO SE AMPLIARÁ DICHO PLAZO.
6. Se establece el siguiente orden de retos:
El jugador/ra nº 1 retará al nº 3
El jugador/ra nº 3 retará al nº 2
El jugador/ra nº 2 retará al nº 1
7. Los jugadores/as retadores/as, se encargarán:
De establecer el contacto
Poner las bolas de marca homologada EN BUEN USO, ver reglas de la RFET (salvo acuerdo entre los contendientes, NO SE CAMBIARÁN una vez comenzado el partido.
8. El ranking se registrá por las normas de la RFET.
9. Si durante un partido se produjese un abandono de uno de los jugadores/as, el resultado será el siguiente: Si se retirase el jugador/a que va perdiendo, el resultado será el producido en ese momento. Si se retira el jugador/a que va ganando, se suman tantos juegos a favor de su oponente hasta pasarlo por un juego. Ej. 4-1 a favor del retirado que iba ganando. Se añaden juegos hasta 4-5. No se contabilizarán los juegos NO terminados.
10. ES OBLIGATORIO QUE LOS COMPONENTES DEL GRUPO SE PONGAN EN CONTACTO EN EL MOMENTO DE RECIBIR EL RANKING.
Si el “retador” se pone en contacto con su oponente, y tras varios intentos, este no contestase a sus avisos o no pudiese jugar, se dará el partido por ganado al “retador”. En ningún caso, EL RETADOR, esperará al último momento, (ÚLTIMA SEMANA), para jugar un partido sin antes haber avisado (SE CONSIDERARÁ WO).
11. “CUANDO LOS JUGADORES/AS POR MOTIVOS DE TRABAJO NO PUDIESEN FIJAR UNA FECHA, EL PARTIDO SE DARÁ COMO EMPATE, SIEMPRE Y CUANDO LOS Oponentes SE HAYAN PUESTO EN CONTACTO LA PRIMERA SEMANA, EN CASO CONTRARIO SE APLICARA UN WO”.

12. El Resultado se registra a través del programa Web del ranking según los criterios especificados en norma expresa en documento *registro de resultados* que podéis encontrar en la web del ranking y en esta misma.

Los partidos se jugarán a UNA HORA y el resultado no será mayor de un set de nueve (9) juegos con “muerte súbita” en caso de empate a ocho (8) juegos.

Si en la hora no se llegase a dicho nº de juegos, se dará el resultado que se haya producido en dicho momento.

Nota.- Para evitar que uno sea ganador /perdedor sin tener una diferencia de dos juegos, se aconseja a los contendientes ponerse de acuerdo antes de empezar con el fin de que la contienda sea justa.

13. Las puntuaciones serán de la siguiente forma en cada uno de los **cuatro** casos posibles

Caso 1: Partido jugado y resultado comunicado dentro de plazo.

2 PUNTOS y diferencia de juegos positiva para el ganador.

1 PUNTO y diferencia de juegos negativa para el perdedor.

Caso 2: W.O. Partido no jugado o resultado no comunicado sin motivo alguno.

-1 PUNTO y -9 juegos de diferencia para el jugador W.O.

1 PUNTO y +1 juego de diferencia para el ganador.

Caso 3: K.O. Partido no jugado por lesión u otro motivo justificado de un jugador.

0 PUNTOS y -1 juegos de diferencia para el jugador K.O.

1 PUNTO y +1 juego de diferencia para el ganador.

Caso 4: Partido empatado.

1 PUNTO PARA CADA UNO y diferencia de 0 juegos.

Case 5: Resultado 0-0. No se considera partido empatado sino no jugado.

0 PUNTOS PARA CADA UNO y diferencia de 0 juegos

Nota: Se apela a fair play e informar del resultado real y no el que interese perjudicando al resto de componentes del grupo de juego

14. El jugador con más puntos sube de grupo.

El que menos puntos tenga baja de grupo.

15. Los empates a puntos entre jugadores/as de un grupo, se resolverán:

A favor de la mejor diferencia entre juegos ganados y perdidos, si persiste el empate, prevalecerá el ganador entre ellos, y si aún hubiera empate, se determinará por la posición inicial.

16. La organización si al cerrar el ranking, faltase por comunicar algún resultado, tomará como válido el de W.O. a favor del jugador/a que le corresponda ser retado.

“TODO DEPORTISTA QUE HAGA TRES (3) W.O. SIN JUSTIFICAR, SE LE RETIRARÁ DEL RANKING”. Para volver, si lo solicitase el sancionado o la sancionada, entraría, después de 3 fechas de sanción, en el puesto que le correspondiese, aplicando la norma del GANO –KO.

Si algún componente falseare el resultado, éste y su contrincante serían expulsados del ranking.

17. Al finalizar el plazo, se procederá a la composición de los nuevos grupos atendiendo al siguiente criterio:

El jugador/a clasificado en primer lugar, asciende de grupo,
el segundo permanece y
el tercero desciende.

18. NOTA IMPORTANTE: Si en el cuadro de ranking el/los tenista/s aparecen de color verde significa que el /los tenista/s se ha reincorporado de una lesión y se insertaran en el grupo que le corresponde/an, habiendo descendido tantos grupos como rankings han transcurrido con su lesión. Los tenistas con ranking inferior le abren hueco descendiendo una posición para su inserción en el lugar que le corresponde.
19. La competición finalizará el mes de Julio y se volverá a reanudar el mes de Septiembre.
20. EN LOS RANKINGS (benjamín, alevín y juvenil), NO SE PERMITE ENTRAR EN LA PISTA A FAMILIARES NI AMIGOS DURANTE EL PARTIDO. NI EJERCER DE ÁRBITRO. SOLO PODREIS “AYUDAR” EN CASO DE QUE L@S JUGADOR@S TENGAN DUDAS EN EL TANTEO. ESTOS PARTIDOS COMPROMETEN A L@S JUGADOR@S A CONSOLIDAR LA ENSEÑANZA DEL TANTEO.
- 21.- Cualquier controversia en la aplicación de la interpretación del REGLAMENTO, la decisión de la Organización, SERÁ INAPELABLE..
22. La Organización se reserva el derecho de realizar las modificaciones que considere oportunas al presente reglamento para la mejor marcha del ranking.